



## REGLEMENT INTERIEUR DE LA CFL

### 1 – ORGANISATION – ADMINISTRATION

#### ARTICLE 1

Les Championnats de la Commission Football Loisir sont gérés par le Comité Directeur de la CFL, Association Loi 1901 déclarée le 02/02/2000 à Paris – J.O. n° 9 (2078) du 26/02/2000, ayant reçu l'agrément du Ministère des Sports n° 75SVF.04.18 du 08/11/2004.

### 2 – INSCRIPTION DES CLUBS

#### ARTICLE 2 - 1

Les Championnats sont composés de Clubs, régulièrement constitués en Associations Loi de 1901.

Toutes les Associations Loi de 1901 peuvent demander à participer aux diverses Compétitions organisées par la CFL, toutefois leur engagement n'est définitif qu'après accord du Comité Directeur de la CFL.

#### ARTICLE 2 - 2

La CFL peut décider, à tout moment, d'exclure tout Club n'ayant pas respecté les règles et l'esprit des Compétitions.

Une décision indépendante peut être prise lors d'une Assemblée Générale, à la demande écrite et motivée d'un des Clubs participants.

Elle devra être votée par au moins 50 % des Clubs présents de la Poule du Championnat concerné.

Tout nouveau Club est pris un (1) an à l'essai.

#### ARTICLE 2 - 3

L'organisation et l'administration des Championnats et Coupes sont assurées par le Comité Directeur de la CFL.

Tout membre de la CFL peut faire partie du Comité Directeur après au moins deux années de participation (régulièrement licencié).

Le Comité Directeur de la CFL fixe le montant des diverses participations.

Il se réunit, en principe, tous les deuxièmes mardis de chaque mois. Ces réunions sont ouvertes à tous les licenciés. Le Comité Directeur de fin de saison

procède à la remise des trophées et autres récompenses, les absents perdent leurs attributions.

#### ARTICLE 2 - 4

Tout Club désirant participer aux Compétitions de la CFL doit fournir les justificatifs administratifs de sa constitution.

#### ARTICLE 2 - 5

Tout Club dont le terrain est fourni par la CFL doit acquitter sa participation aux frais, avant le début des Championnats.

Les terrains sont mis à disposition de la CFL par les Clubs, par les concessions des Municipalités. La CFL décide du calendrier et des affectations des terrains.

#### ARTICLE 2 - 6

La date limite de réinscription est fixée au **30 juin** de chaque année.

La date limite d'inscription des nouvelles équipes est fixée au **10 septembre** de chaque année.

Les équipes retardataires à la date de la réunion de composition des Poules seront intégrées dans les places disponibles.

L'inscription n'est recevable qu'accompagné du chèque du terrain mis à disposition par la CFL (ou de caution celui-ci sera retourné en fin de saison, sauf forfait général ou incidents très graves).

#### ARTICLE 2 - 7

Les Championnats sont ouverts aux équipes de Football à onze (11), ainsi qu'aux équipes de Football à sept (7) et à 5.

**A onze** : Les matches se joueront, pour le Championnat de semaine : du lundi au vendredi; Pour le Championnat du Week-end : du samedi et dimanche.

**A sept** : Semaine du lundi au vendredi soir, ou le week-end

**A cinq** : suivant le calendrier des gymnases et VERSUS-Thiais

### 3 – INSCRIPTION DES PARTICIPANTS

#### ARTICLE 3 - 1

Chaque joueur, arbitre, dirigeant, etc. ... devra posséder une carte licence-assurance régulièrement homologuée pour la saison en cours dans l'une des Associations participant aux Championnats.

#### ARTICLE 3 - 2

Les demandes de licences seront effectuées uniquement à la CFL.

Chaque demande de licence se fait sur le site de la CFL, accompagnée des pièces nécessaires (photographie récente, copie d'une pièce d'identité officielle, certificat de non contre-indication à la pratique sportive daté de moins de 3 mois (ou « QS » si renouvellement), cotisation ...).

Les joueurs ne seront qualifiés et ne pourront jouer qu'en possession de leur Carte de Membre CFL. **Lors de sa demande de licence, l'adhérent accepte l'utilisation de sa photo sur nos documents, notamment en cas de sanction à son encontre.** La formule « Licence Déposée (L.D.) » n'existe pas.

#### ARTICLE 3 - 3

Les Championnats et Coupes de Football Loisir sont ouverts aux joueuses et joueurs âgés de **15 ans** minimum (autorisation parentale nécessaire pour les mineurs).

### 4 – REGLEMENT SPORTIF

#### ARTICLE 4 - 1

Les Championnats se disputeront par match « Aller – Retour », aux jours et heures indiqués sur le mémento du site de la CFL.

MEMENTO : le mémento est constitué à partir des éléments fournis par les clubs, toute modification doit être demandé par courriel.

#### ARTICLE 4 - 2

Chaque équipe est tenue de recevoir les équipes adverses ainsi que de se déplacer sur les terrains adverses.

Au-delà de 4 matches forfaits (Allers et/ou Retours) ou matches non joués ou Convention de matches non reçues, l'équipe fautive sera déclarée Forfait Général pour la saison. Tous ses matches seront neutralisés.

#### ARTICLE 4 - 3

Le classement des équipes sera fait par addition des points :

- Match gagné = 4 points - - - Match nul = 2 points - - - Match perdu = 1 point.

- Match perdu par pénalité ou forfait : 0 point avec un goal-average de moins 5

- Chaque CARTON ROUGE, reçu d'un arbitre officiel de la CFL, dûment désigné par le Président de la Commission d'Arbitrage, sanctionnera l'équipe de TROIS (3) POINTS en moins par carton rouge dans le classement final.

- Chaque cumul de CINQ (5) CARTONS JAUNES, sanctionnera l'équipe fautive d'UN (1) POINT en moins dans le classement final. (de 0 à 4 = aucune pénalité, de 5 à 9 = - 1 point, de 10 à 14 = 2 points, etc...). Les sanctions Coupes et Championnats se cumulent.

- Toute équipe se présentant sur le terrain avec plus de 15 minutes de retard, ou avec moins de 8 joueurs, sera déclarée « forfait ».

Les forfaits sont homologués par la CFL et non pas par les équipes.

#### ARTICLE 4 - 4

Les rencontres des championnats doivent impérativement se disputer aux dates prévues par le calendrier.

Les reports sont exceptionnels, devront faire l'objet d'une demande écrite, motivée, indiquant la date du report ou sera faite la rencontre, et recevoir l'accord de la CFL.

#### ARTICLE 4 - 5

A l'issue des Championnats, en cas d'égalité de points entre une ou plusieurs équipes, il sera tenu compte pour départager les équipes concernées :

1 - de la meilleure différence de buts

2 - du goal-average particulier

3 - du nombre de buts marqués

4 - du nombre de victoires

En cas d'égalité absolue entre deux équipes, celles-ci seront déclarées ex-aequo, sauf pour la première place où un match d'appui sera rejoué, sur un terrain désigné par la CFL.

#### ARTICLE 4 - 6

La CFL organise la Coupe Ile-de-France BERNARD SOURIAU, les équipes éliminées au premier tour seront qualifiées automatiquement pour le premier tour de la Coupe de PARIS.

La CFL organise la Coupe Régionale du Foot à 7 et si le calendrier le permet, une Coupe dite consolante.

La CFL pourra organiser des Coupes complémentaires par temps de pratique, si le calendrier des Championnats le permet.

#### ARTICLE 4 - 7

Les matches de Coupes se disputeront par élimination directe sur le terrain du Club premier tiré au sort.

Pour les Clubs à plusieurs équipes pour les matches de Coupes, un joueur ne peut passer d'une équipe engagée dans une autre.

Lors des rencontres de Coupe, en cas d'égalité, il sera procédé directement à l'épreuve des tirs au but du point de réparation.

#### ARTICLE 4 - 8

**Promotions et Relégations :**

**Pour les Poules Excellence Régionale** : Les premiers de chacune des deux Poules Promotion accèdent à la poule d'Excellence Régionale. Descendent de la Poule d'Excellence Régionale autant d'équipes qu'il y a de Poles Promotion.

**Pour les Poles Promotion** : Les premiers de chaque Poule Promotion accèdent à la Poule Excellence. Descendent des Poles Promotion en Honneur les deux derniers.

**Pour les Poles Honneur géographiques** : Les deux premiers de chaque Poule Honneur géographique montent en Promotion. Descendent des Poles Honneur géographique autant d'équipes qu'il y a de poule 1<sup>ère</sup> Division géographique. Etc....

Ces dispositions générales peuvent être actualisées en Assemblée.

### 5 – ARBITRAGE

#### ARTICLE 5 - 1

La Commission d'Arbitrage de la CFL désignera son Président et son Secrétaire. Celui-ci sera chargé des désignations sur l'ensemble des Coupes et Championnats de la CFL. Les arbitres CFL doivent donner priorité aux matches officiels de notre groupement.

#### ARTICLE 5 - 2

Les poules dite EXCELLENCE se verront désignées un arbitre de façon automatique. Pour les autres poules, c'est aux équipes de faire la demande, soit de façon systématique, soit ponctuellement au moyen de la convention.

Les indemnités d'arbitrage seront versées à 50% par chaque Club **avant le match**. Les arbitres officiels désignés par le responsable de l'arbitrage, ne peuvent pas être récusés, ils doivent prendre contact téléphoniquement avec les équipes quelques heures avant la rencontre pour ne pas se déplacer inutilement si le match n'a pas lieu.

#### ARTICLE 5 - 3

En cas de forfait ou d'absence, les indemnités de déplacement incombent en totalité à l'équipe fautive.

#### ARTICLE 5 - 4

En cas de terrain impraticable, seuls les indemnités de déplacement seront réglées par moitié à l'arbitre.

#### ARTICLE 5 - 5

Chaque arbitre officiel devra être en possession de sa licence d'arbitre de la CFL.

Les arbitres sont invités à arbitrer bénévolement les finales des Coupes de la CFL.

#### ARTICLE 5 - 6

En cas d'absence d'arbitre officiel, la rencontre sera arbitrée, s'il le souhaite, par le dirigeant du Club recevant, sinon la charge en incombera au Club visiteur.

Comme les arbitres officiels, l'arbitre bénévole ou les dirigeants en cas d'auto-arbitrage, exigeront la présentation des licences avant chaque match et vérifieront l'identité des joueurs en présence des deux capitaines.

#### ARTICLE 5 - 7

Lors des rencontres, les équipes pourront fournir un arbitre assistant.

Dans le cas où l'une d'elles ne pourrait pas en présenter et que celle-ci ne possède que 11 joueurs sur la feuille de match, l'équipe adverse peut, si elle le désire, fournir les 2 arbitres assistants.

L'arbitre pourra commencer la partie avec 1 seul voire aucun assistant. En cas de litige de ses décisions (notamment sur le hors-jeu), il pourra désigner un joueur dans la ou les équipes concernées pour officier comme arbitre assistant.

#### **6 – CONVENTION DE RENCONTRE (ex FEUILLES DE MATCHES)**

##### **ARTICLE 6 - 1**

L'échange entre les équipes de la CONVENTION de MATCH est obligatoire au moins TROIS jours avant la date du match.

Par principe c'est l'équipe qui reçoit qui doit envoyer la convention conjointement : à l'équipe adverse + à la CFL + au responsable du stade et à l'arbitre. L'équipe visiteuse doit confirmer par retour du mail à tous (dans les 24 heures au MAXIMUM) que le match est confirmé ou qu'elle déclare forfait. Un exemplaire de la convention sera édité par l'équipe recevant, pour présentation à l'arbitre le jour du match.

##### **ARTICLE 6 - 2**

Le nombre de joueurs inscrits sur la convention est illimité.

##### **ARTICLE 6 - 3**

Une fois la rencontre effectuée, le club recevant doit inscrire le résultat sur le site de la CFL. En cas de litige, d'incident ou sanction la convention avec le résultat doit parvenir à la CFL au plus tard 10 jours après la date de la rencontre (même en cas de forfait, de terrain impraticable, de match remis, etc. ...). En cas de non respect, la CFL donnera match perdu par pénalité (0 point, moins **0 but**) à l'équipe recevant à qui incombe l'envoi de la convention, lorsqu'il n'y a pas d'arbitre officiel.

##### **ARTICLE 6 - 4**

La convention correspond au procès-verbal de la rencontre : en cas de litige, il sera tenu compte uniquement des mentions y figurant.

### **7 – CONDITIONS ET DEROULEMENT DES RENCONTRES**

##### **ARTICLE 7 - 1**

**Durées réglementaires :**

**Football à 11** : 2 x 45 minutes. **Football à 7** : 2 x 30 minutes. La mi-temps est optionnelle (suivant les concessions). **Football à 5** : maximum 40 minutes. Les matches devront avoir une **durée minimum** de 60 minutes (Football à 11), de 40 minutes (Football à 7) ou de 30 minutes (Football à 5).

Les «tacles» sont tolérés, l'arbitre officiel est seul juge de sanction en cas de «tacle» qu'il juge dangereux.

**Football à 7** : La règle du hors jeu prend son application dans la surface de réparation, à 13m de la ligne de but. Toute faute commise dans la surface de réparation entrainera un tir au but (point de réparation à 9m). Le gardien qui reprend le ballon de la main suite à une passe délibéré ou d'une rentrée de touche de son partenaire se verra sanctionné d'un coup franc sur la ligne des 13m à l'endroit le plus proche d'où le gardien a touché le ballon de(s) la main(s). Tous les «tacles» y sont interdits.

**Football à 5** : A – Ballon type n°3 ou n°4 / B – Temps total de jeu : 40 minutes maximum / C – Aucun hors jeu / D – Toutes les fautes sont sanctionnées par un tir franc tiré à l'endroit où la faute s'est produite, ou Pénalty si l'arbitre considère la faute grave. Lors du coup de pied de réparation les adversaires doivent être à 6 mètres minimum / E – L'arbitrage doit être préconisé par une personne connaissant les lois du jeu. Tous les «tacles» y sont interdits.

##### **ARTICLE 7 - 2**

En cas d'incidents graves lors d'une rencontre, l'arbitre et/ou le délégué de la CFL ainsi que les responsables des équipes devront adresser un rapport écrit à la CFL dans les 48 heures.

Dès lors, qu'un arbitre sanctionne (exclusion, carton rouge ou non, incident, « coche » rapport suit, etc...); l'arbitre + les dirigeants + les joueurs incriminés doivent être présents à la première réunion du CD qui suit la rencontre.

##### **ARTICLE 7 – 2 b**

L'autorité de l'arbitre et l'exercice de ses pouvoirs commencent à partir du moment où il arrive au stade et se termine quand il le quitte. Il peut sanctionner y compris par un carton rouge, tout joueur, dirigeant ou club durant cette période et faire suivre un rapport à la CFL.

##### **ARTICLE 7 - 3**

A condition qu'ils soient inscrits sur la feuille de match et après accord de l'arbitre, le remplacement des joueurs est illimité (un joueur sorti peut à nouveau entrer en jeu). Un joueur peut pratiquer dans plusieurs équipes du même Club (sauf en Coupe), mais ne peut participer aux matches de plusieurs équipes dans la même poule de championnat.

#### **8 – COULEURS DES EQUIPES**

##### **ARTICLE 8 - 1**

Les joueurs devront être uniformément et décentement vêtus aux couleurs de leur équipe respective, inscrite dans le memento des Clubs. Les Numéros sont obligatoires sur les maillots.

##### **ARTICLE 8 - 2**

Si deux équipes se présentent sur le terrain avec des couleurs identiques, elles devront résoudre le problème à l'amiable. En dernier ressort l'équipe recevant gardera ses couleurs.

##### **ARTICLE 8 - 3**

Équipement des joueurs : le port de bijoux et autres objets dangereux pour lui-même ou les autres est strictement interdit. Le port de protège-tibias (offrant un degré de protection approprié) est obligatoire. Ainsi, tout joueur en infraction avec ces dispositions sera refoulé par l'arbitre afin de mettre son équipement en conformité, sans quoi il ne sera pas autorisé à participer.

#### **9 – RECLAMATIONS – APPELS**

##### **ARTICLE 9 - 1**

**Réclamation** : Pour être recevable et examinée par la CFL, toute réclamation devra être confirmée par écrit dans les 48 heures.

Tout joueur exclu devra également adresser dans les 48 heures un rapport écrit à la CFL.

##### **ARTICLE 9 - 2**

Les appels seront jugés par une Commission d'Appel, composée à parité de représentants des Clubs et d'arbitres.

Le Président de la Commission d'Appel doit être membre d'un Club participant aux Championnats, sa voix est prépondérante en cas d'égalité.

#### **10 – PENALITES – SANCTIONS**

##### **ARTICLE 10 - 1**

Le CD de la CFL examinera les conventions de matches et toutes les réclamations. Elle pourra convoquer l'arbitre, les joueurs et/ou les dirigeants intéressés (munis de leur licence respective) et prendre des sanctions.

Le CD de la CFL prononcera en outre des sanctions de suspension de toutes compétitions aux équipes qui ne règlent pas leurs dettes (Affiliation – Licences – Terrains – Arbitres – etc. ...).

Tous les tacles sont interdits, l'arbitre sera seul juge de la sanction sur le terrain en fonction de l'action de jeu.

##### **ARTICLE 10 - 2**

Toute équipe faisant participer un joueur suspendu ou non-licencié aura match perdu par pénalité, l'équipe sera exclue de nos compétitions sans remboursement. De lourdes sanctions seront prises envers les capitaines et les dirigeants (exclusion).

Une équipe inscrite en CFL qui déclare forfait général quel qu'en soit le motif ne peut prétendre à aucun remboursement.

##### **ARTICLE 10 - 3**

Tout joueur exclu du terrain par l'arbitre sera automatiquement suspendu au moins pour les 3 matches suivants (y compris s'il s'agit d'un match de Coupe). Cette sanction automatique ne peut se confondre avec d'autres qui pourront être infligées après instruction par la CFL. L'arbitre a également la possibilité d'exclure temporairement tout joueur pour une durée de **10 minutes**. Un joueur sorti temporairement encourra obligatoirement un carton jaune (avertissement), puis, en cas de récidive, un carton rouge (exclusion). Lorsque le ballon est en jeu, les désapprobations des décisions de l'arbitre seront sanctionnées d'un Coup Franc Indirect à l'endroit où se trouvait le fautif et de l'exclusion temporaire (avertissement) de ce dernier.

Sur Coup Franc, l'arbitre aura la possibilité de sanctionner toute contestation émanant de l'équipe fautive d'une progression de 10m au foot à 11 (5m au foot à 7) au bénéfice de l'adversaire, cette progression ne pouvant toutefois pas excéder la ligne de la surface de réparation.

##### **ARTICLE 10 - 4**

Barème disciplinaire minimal :

Une agression verbale sera sanctionnée de 3 matches minimum et une agression physique de 6 matches minimum.

La CFL tiendra compte des rapports des officiels et des explications des joueurs concernés.

Tout joueur ayant reçu 2 cartons jaunes en l'espace de 2 mois sera automatiquement suspendus pour le match suivant.

Un joueur (ou dirigeant) suspendu par la CFL ne peut pas prendre part à une rencontre à quelque titre que se soit (joueur, arbitre, arbitre assistant, délégué, etc. ...). (Voir tableau d'amplitude des sanctions).

##### **ARTICLE 10 - 5**

Tous les tacles sont interdits, l'arbitre sera seul juge de la sanction sur le terrain en fonction de l'action de jeu.

#### **11 – DOTATION DES CRITERIUMS**

##### **ARTICLE 11 - 1**

Une Coupe par Poule sera décernée à l'équipe vainqueur, et une à l'équipe considérée la plus fair-play tout au long de la saison.

##### **ARTICLE 11 - 2**

L'attribution du trophée du fair-play sera faite selon les principes suivants :

- Un Club ne peut pas voter pour lui-même,
- Un Club qui ne prend pas part au vote ne pourra pas remporter le Challenge du fair-play,
- 10 points (maximum) sont à répartir sur la Poule, par exemple :  
Equipe A : 5 points - - - Equipe B : 2 points - - - Equipe C : 1 point - - - Autres : 0 point

Le vainqueur du Trophée du FAIR-PLAY se verra attribué 1 point supplémentaire aux points gagnés «sur le terrain»

#### **12 - ASSURANCE**

##### **ARTICLE 12 - 1**

Chaque joueur est automatiquement assuré RC par sa licence-assurance.

D'autres assurances complémentaires facultatives (pertes de salaires, etc. ...) sont à la disposition des Clubs, sur demande (Loi 92-652).

##### **ARTICLE 12 - 2**

En cas d'accident d'un joueur, son dirigeant est tenu d'en informer par écrit la CFL et d'envoyer directement le formulaire de déclaration d'accident à la compagnie d'assurance mentionnée sur la licence, dans un délai de 5 jours.

#### **13 - CAS NON-PREVUS**

##### **ARTICLE 13 - 1**

Les cas non-prévus dans le présent règlement seront tranchés par la CFL.

##### **ARTICLE 13 - 2**

La CFL se réserve le droit de traiter chaque cas particulier, et de modifier sans préavis le présent Règlement, afin de garantir le bon déroulement des Compétitions. L'inscription d'un Club entraîne l'acceptation implicite et sans réserve du Règlement Intérieur.